DOS scheda rapida di riferimento

Su questa scheda, i comandi DOS sono raggruppati in queste cinque categorie:

Comandi di preparazione:

INIT	LOAD	DELETE	VERIFY	MAXFILES
CATALOG	RUN	LOCK	MON	
SAVE	RENAME	UNLOCK	NOMON	

Comandi di accesso:

FP	INT	PR#	IN#	CHAIN

Comandi dei files di testo sequenziali:

OPEN	READ	APPEND	EXEC
CLOSE	WRITE	POSITION	

Comandi dei files di testo ad accesso casuale:

OPEN	CLOSE	READ	WRITE

Comandi dei files in linguaggio di macchina:

BLOAD	BRUN	BSAVE

Notazione e sintassi

Un "parametro" è una lettera maiuscola, solitamente seguita da un numero (qui indicato da una lettera minuscola) che dà ulteriori informazioni per l'esecuzione di un comando. I parametri multipli possono comparire in qualsiasi ordine, ma devono essere separati l'uno dall'altro da una virgola. Un parametro tra parentesi quadre [] è optional. Un nome di file (qui indicato da X) deve seguire immediatamente la sua parola di comando. I nomi di file devono cominciare con una lettera e vengono usati soltanto i primi 3Ø caratteri. Una virgola separa un nome di file da un parametro che lo segue.

CTRL-D (battere D mentre si tiene abbassato il tasto **CTRL**) è usato nelle istruzioni PRINT per indicare l'inizio di un comando DOS ad esecuzione differita.

Esempio con Integer BASIC:

```
1Ø D$= "" : REM "CTRL-D"
2Ø PRINT D$; "CATALOG"
```

Esempio con Applesoft BASIC:

```
1Ø D$= CHR$(4) : REM CTRL-D
2Ø PRINT D$; "CATALOG"
```

Il termine "BASIC" da solo viene usato per indicare sia Integer BASIC che Applesoft BASIC. Il termine "file" da solo significa qualsiasi tipo di file su mini floppy.

Parametri dei comandi

Viene presentato un messaggio di errore se una quantità di un comando DOS è troppo grande o troppo piccola.

TUTTI I FILES

Parametro	Come indicato	Minimo	Massimo
Slot	,Ss	S1	S7
Drive	,Dd	D1	D2
Volume	,Vv	VØ*	V254

* L'uso di VØ equivale ad omettere il parametro Vv: il numero di volume del mini floppy è ignorato. Il numero più piccolo di volume che INIT assegna effettivamente ad un mini floppy è 1.

FILES DI TESTO SEQUENZIALE

Parametro	Come indicato	Minimo	Massimo
Byte	,Bb	BØ	B32767
Relative Field*	,Rr	RØ	R32767

* Con EXEC, sempre relativo al campo Ø

FILES DI TESTO AD ACCESSO CASUALE

Parametro	Come indicato	Minimo	Massimo
Lunghezza record	,Lj	L1	L32767
Numero record	,Rr	RØ	R32767

FILES BINARI

Parametro	Come indicato	Minimo	Massimo
Indirizzo di partenza	,Aa	AØ	A65535
Numero dei bytes	,Lj	L1	A32767

COMANDI DOS

Comando	Quantità	Come indicato	Minimo	Massimo
PR#	slot	PR#s	PR#Ø	PR#7
IN#	slot	IN#s	IN#Ø	IN#7
MAXFILES	file buffers	MAXFILES n	n=1	n=16

I comandi usano parametri di slot o di unità soltanto quando si passa ad una diversa slot o unità.
Se un comando omette il parametro di volume o usa VØ, il numero di volume del mini floppy viene ignorato. Il comando che usa il parametro di volume Vv, non viene eseguito, a meno che il numero del volume del mini floppy non sia v.

Comandi di preparazione

INIT X [,Vv] [,Ss] [,Dd]
Inizializza un mini floppy vuoto per formare un mini floppy secondario. Assegna il nome X al programma "greeting" e il numero di volume v (se specificato). Memorizza (SAVE) il programma BASIC correntemente in memoria, sotto il nome di file X.

CATALOG [,Ss] [,Dd]
Presenta il numero di volume e tutti i files su un mini floppy, con il tipo e la lunghezza di settore di ciascun file. * indica un file bloccato (LOCK).

Tipo	Descrizione	(come creato)
I	File programma Integer BASIC	(SAVE)
A	File di programma Applesoft BASIC	(SAVE)
T	File di testo	(OPEN, quindi WRITE)
B	File di immagine di memoria	(BSAVE)

SAVE X [,Ss] [,Dd] [,Vv]
Memorizza il programma BASIC corrente sul mini floppy, sotto il nome di file X. Sovrascrive qualsiasi precedente file dello stesso tipo e nome senza segnalazione.

LOAD X [,Ss] [,Dd] [,Vv]
Carica in memoria un file di programma BASIC, dopo aver cancellato la memoria e (se necessario) essere passato al corretto BASIC.

RUN X [,Ss] [,Dd] [,Vv]
Carica (LOAD) il file X di programma BASIC quindi esegue (RUN) il programma.

RENAME X Y [,Ss] [,Dd] [,Vv]
Cambia un nome di file sul mini floppy da X a Y.

DELETE X [,Ss] [,Dd] [,Vv]
Cancella il file X dal mini floppy.

LOCK X [,Ss] [,Dd] [,Vv]
Blocca il file X contro la modifica accidentale o la cancellazione. Il file bloccato (LOCK) è indicato in CATALOG da *

UNLOCK X [,Ss] [,Dd] [,Vv]
Sblocca un file X precedentemente bloccato per consentirne una modifica o la cancellazione.

VERIFY X [,Ss] [,Dd] [,Vv]
Contro la coerenza interna del file X. Se il file è stato memorizzato senza errori, non viene presentato alcun messaggio.

MON [,C] [,I] [,O]
Provoca la presentazione dei comandi del disco (C) dell'Input dal disco (I) e dell'Output al disco (O). Senza parametri, MON viene ignorato.

NOMON [,C] [,I] [,O]
Cancella la presentazione dei comandi del disco (C), dell'input dal disco (I), e dell'Output al disco (O). Senza parametri, NOMON è ignorato.

MAXFILES n
Riserva n buffers dei files per l'input e l'output del disco (il lancio riserva 3 buffers dei files). Usarlo prima di caricare (LOAD) o di eseguire (RUN) un programma.

Comandi di accesso

FP [,Ss] [,Dd] [,Vv]
Mette il sistema in Applesoft BASIC, cancellando qualsiasi programma in memoria.

INT
Mette il sistema in Integer BASIC, cancellando qualsiasi programma in memoria.

PR#s
Invia il successivo output allo slot s. Lancia il disco se la slot s contiene la scheda unità di controllo del disco. PR#Ø invia di nuovo l'output al video.

IN#s
Prende il successivo input dalla slot s. Lancia il disco se la slot s contiene una scheda unità di controllo del disco.
IN#Ø riprende l'input dalla tastiera.

CHAIN Y [,Ss] [,Dd] [,Vv]
Esegue (RUN) il file Y di programma Integer BASIC, ma non cancella le variabili sviluppate dal precedente programma Integer BASIC.

Comandi dei files di testo sequenziale

OPEN X [,Ss] [,Dd] [,Vv]
Apre o crea un file di testo sequenziale X, assegna un buffer dei files e prepara a scrivere (WRITE) o a leggere (READ) dall'inizio del file.

CLOSE [X]
Completa WRITE X, se necessario, e disassegna il buffer dei files assegnato al file di testo X. Senza il nome di file, chiude (CLOSE) tutti i files aperti (OPEN) (salvo un file EXEC).

WRITE X [,Bb]
I successivi comandi PRINT inviano i caratteri al file di testo sequenziale X; La scrittura (WRITE) inizia alla posizione corrente di file o (se specificato) al byte b. Viene Cancellato da qualsiasi comando DOS.

READ X [,Bb]
Gli INPUT e GET successivi prendono i caratteri di risposta dal file di testo sequenziale X. La lettura (READ) inizia alla posizione corrente di file o (se specificato) al byte b. La riposta INPUT è un campo (tutti i caratteri al successivo RETURN). Cancellato da qualsiasi comando DOS.

APPEND X [,Ss] [,Dd] [,Vv]
Apre un file di testo sequenziale esistente X, simile a OPEN ma prepara a scrivere (WRITE) al termine del file.

POSITION X, Rp
In un file di testo sequenziale X aperto (OPEN), il successivo READ o WRITE procede dal campo p-esimo che segue la posizione corrente di file.

EXEC X [,Rp] [,Ss] [,Dd] [,Vv]
Esegue i campi successivi nel file di testo sequenziale X come se fossero battuti alla tastiera. Con il parametro Rp, l'esecuzione inizia con il campo p-esimo. I campi possono comprendere righe di programma BASIC numerate e comandi ad esecuzione diretta BASIC o DOS per controllare Apple.

Comandi dei files di testo ad accesso casuale

OPEN X, Lj [,Ss] [,Dd] [,Vv]
Apre o crea un file di testo ad accesso casuale X, assegna un buffer dei files e definisce la lunghezza del record come j bytes. Prepara a scrivere (WRITE) o a leggere (READ) dall'inizio del record Ø. Lo stesso parametro di lunghezza deve essere usato ogni volta che il file X viene aperto (OPEN).

CLOSE [X] [,Ss] [,Dd] [,Vv]
Completa WRITE X se necessario e disassegna il buffer dei files assegnato al file di testo X. Senza il nome di file, chiude (CLOSE) tutti i files aperti (OPEN).

WRITE X [,Rr] [,Bb]
I successivi PRINT inviano dei caratteri al file di testo ad accesso casuale X. Senza parametri, la scrittura (WRITE) inizia alla posizione corrente di file. Con il solo parametro Rr, la scrittura (WRITE) inizia al byte Ø del record r. Con il parametro Bb, WRITE inizia al byte b del record corrente o specificato. È cancellato da qualsiasi comando DOS.

READ X [,Rr] [,Bb]
Gli INPUT e GET successivi prendono i caratteri di risposta dal file di testo ad accesso casuale X. Senza parametri, la lettura (READ) inizia alla posizione corrente di file. Con il parametro Rr soltanto la lettura (READ) inizia al byte Ø del record r. Con il parametro Bb, la lettura (READ) inizia al byte b del record specificato o corrente. La risposta INPUT è un campo (tutti i caratteri fino al successivo **RETURN**). È cancellato da qualsiasi comando DOS.

Comandi dei files in linguaggio di macchina

BSAVE X, Aa, Lj [,Ss] [,Dd] [,Vv]
Memorizza su mini floppy, sotto il nome di file X, i contenuti dei bytes di memoria j iniziando all'indirizzo a.

BLOAD X [,Aa] [,Ss] [,Dd] [,Vv]
Carica il file binario X nelle stesse posizioni di memoria dalle quali il file era stato memorizzato (BSAVE) o (se specificato) iniziando all'indirizzo a.

BRUN X [,Aa] [,Ss] [,Dd] [,Vv]
Carica (BLOAD) un file binario X, quindi salta (JMP) al primo indirizzo di memoria del file caricato.